



# Circolo Velico Ceresio

Associazione Sportiva Dilettantistica  
sede nautica: Via Cantine n. 16/A – 21050 Porto  
Ceresio sede: Piazzale Luraschi n. 26 – 21050  
Porto Ceresio [info@cvce.it](mailto:info@cvce.it) [www.cvce.it](http://www.cvce.it)  
Partita I.V.A. 02243110125 – C.F. 95025820127



## REGATA DEL PORTOLANO Porto Ceresio – 13 luglio 2025 ISTRUZIONI DI REGATA

### Autorità organizzatrice

La Federazione Italiana Vela (FIV) che delega il circolo affiliato, Circolo Velico Ceresio (CVCE).

[NP] indica una regola che non può essere motivo di protesta da parte di una barca. Ciò modifica la RRS 60.1.

[DP] la penalità per un'infrazione a questa regola può, a discrezione del comitato delle proteste, essere minore della squalifica.

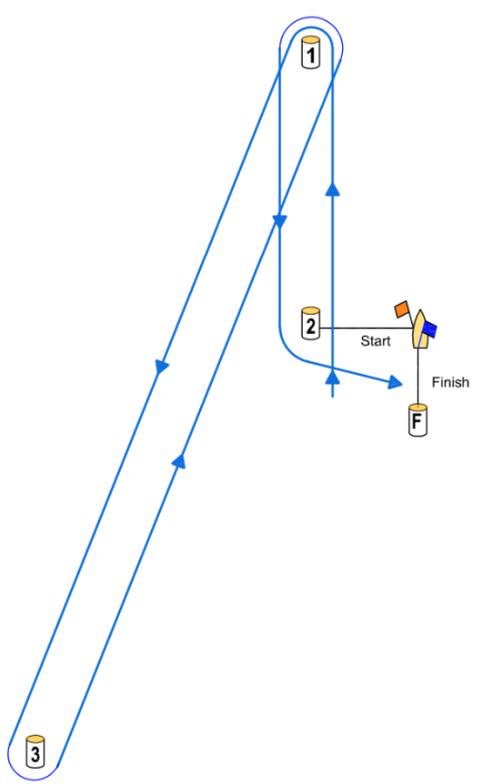
<b>1</b>	<b>Regole</b>
1.1	Vedi le regole riportate nel BdR 1.
<b>2</b>	<b>Segnali a terra</b>
2.1	I segnali fatti a terra saranno esposti all'albero dei segnali davanti alla sede CVCE.
2.2	Quando il Segnale di Regata "Intelligenza" è esposto a terra le parole "1 minuto" sono modificate con "non meno di 30 minuti" (modifica il segnale di regata "Intelligenza").
<b>3</b>	<b>Programma</b>
3.1	Lo skipper meeting si terrà alle ore 12.00 presso la sede del CVCE
3.2	Vedi Programma riportato nel BdR 7
<b>4</b>	<b>Bandiere di Classe</b>
4.1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Catamarani: lettera C </li><li>• Derive: lettera D </li><li>• Chiglie: lettera E </li><li>• Tutte le classi bandiera CVCE</li></ul>
<b>5</b>	<b>I Percorsi</b>
5.1	I diagrammi nell'addendum A indicano i percorsi, l'ordine nel quale le boe devono essere passate e il lato da cui ogni boa deve essere lasciata. I percorsi sono individuati dall'esposizione di apposito pennello numerico indicato nello stesso addendum A.
<b>6</b>	<b>Boe</b>
6.1	Le boe saranno: elettroniche arancioni o cilindriche arancioni
<b>7</b>	<b>Partenza</b>
7.1	La linea di partenza sarà tra un'asta con una bandiera arancione sull'imbarcazione di partenza all'estremità destra della linea e il lato del percorso della boa di partenza all'estremità sinistra.

7.2	Una barca che non parte entro 4 minuti dopo il proprio segnale di partenza sarà classificata "Non Partita" (DNS) senza udienza. Ciò modifica le RRS 35, A4 e A5.
7.3	Per avvisare le barche che una prova o sequenza di prove inizierà al più presto, la bandiera arancione della linea di partenza verrà esposta con un segnale acustico almeno 5 minuti prima dell'esposizione del segnale di avviso.
<b>8</b>	<b>Arrivo</b>
8.1	La linea di arrivo è tra un'asta che espone una bandiera blu sul battello comitato e il lato del percorso della boa di arrivo.
<b>9</b>	<b>Richieste di udienza</b>
9.1	Il tempo limite per le proteste è di 30 minuti dopo che l'ultima barca è arrivata nell'ultima prova del giorno o il comitato di regata ha segnalato che non saranno corse altre prove oggi, quale sia il termine più tardivo. Questo tempo vale anche per le richieste di riparazione, ciò modifica la RRS 42.2.
9.2	I moduli di richiesta di udienza sono disponibili presso l'ufficio regate
<b>10</b>	<b>Classifiche e Punteggio</b>
10.1	Vedi Bando punto 12.
<b>11</b>	<b>Norme di sicurezza</b>
11.1	Gli equipaggi delle categorie derivate e catamarani dovranno sempre indossare il giubbotto di salvataggio quando la barca è in acqua
11.2	[DP] Deve essere rispettata una distanza di sicurezza di 50 metri da tutte le imbarcazioni passeggeri commerciali (palla verde esposta sull'albero).
<b>12</b>	<b>Imbarcazioni ufficiali</b>
12.1	Le imbarcazioni ufficiali saranno identificate come segue: Barche di supporto : S nera su sfondo bianco.
<b>13</b>	<b>Deposito rifiuti</b>
13.1	I rifiuti possono essere depositati a bordo delle imbarcazioni ufficiali.

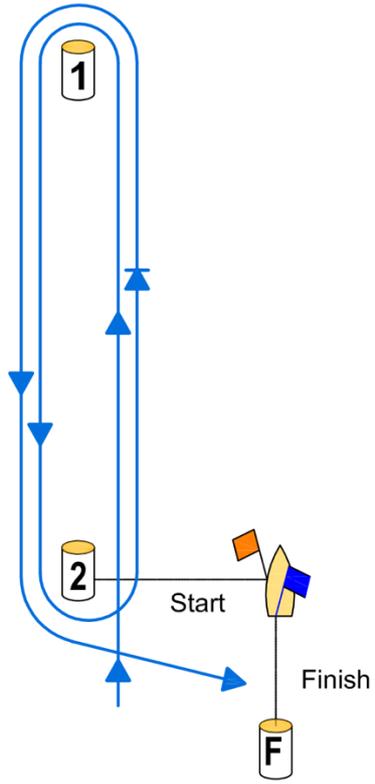
# Addendum A

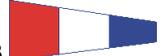
## Courses to be sailed / Percorsi da compiere:

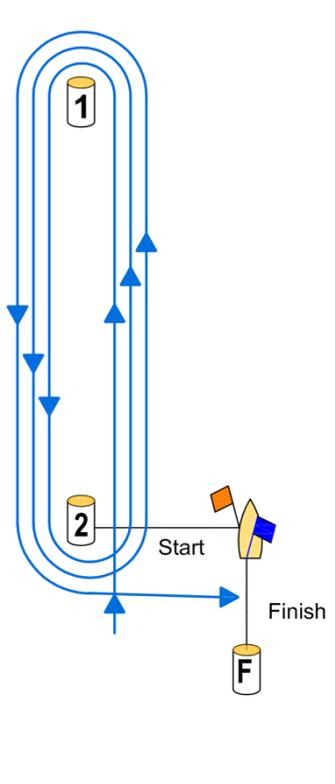
Pennello numerico 1   
Percorso 1: Crociera  
Start - 1 - 3 - 1 - 2 - Finish

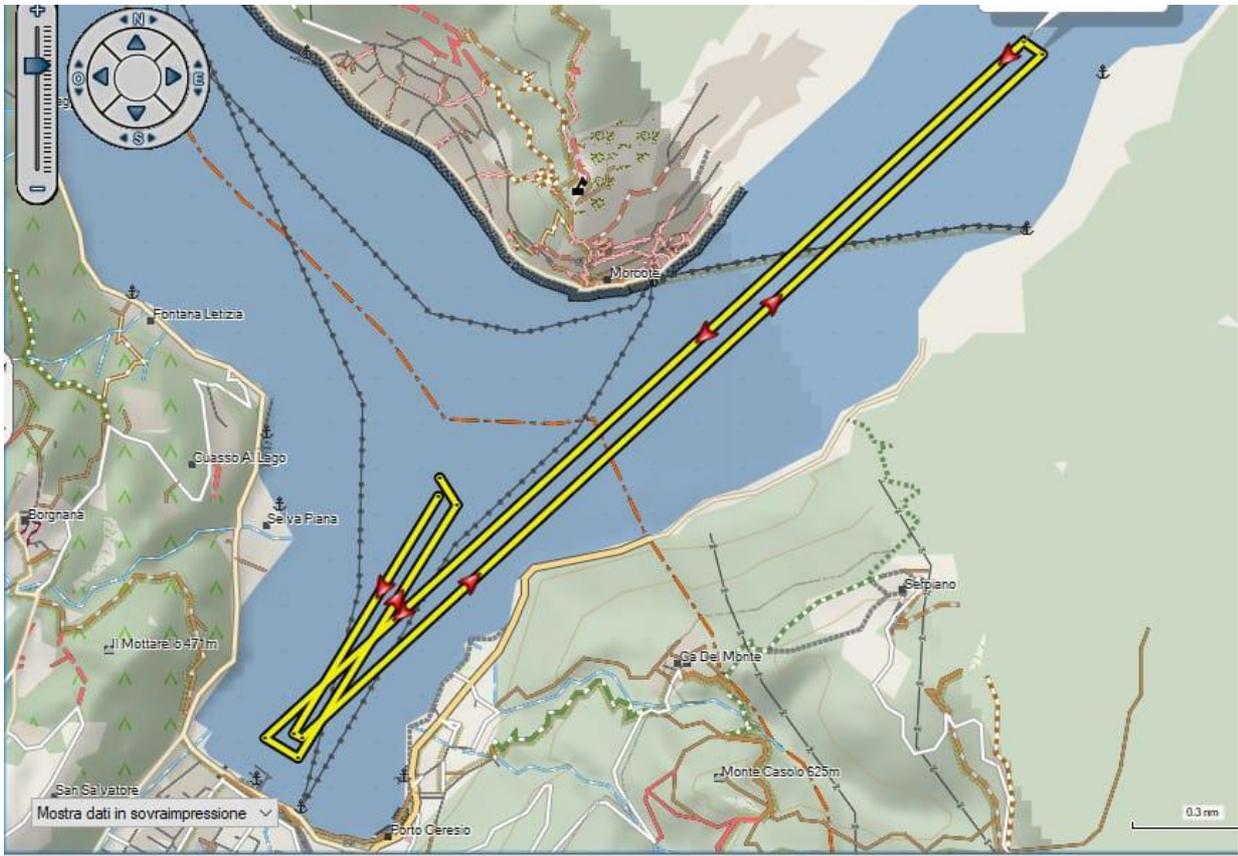


Pennello numerico 2   
Percorso 1: Bastone 2 giri  
Start - 1 - 2 - 1 - 2 - Finish



Pennello numerico 3   
Percorso 1: Bastone 3 giri  
Start - 1 - 2 - 1 - 2 - 1 - 2 - Finish





0 m/0 m